**Título: CCC (Community Care Connect)**

1. **Finalidade (Justificativa)**

O rastreador de recursos é um projeto destinado a desenvolver uma ferramenta de desktop para ajudar as ONGS e projetos de caridade a acompanhar e gerenciar seus recursos. A justificativa para este projeto reside na necessidade de facilitar o acesso das pessoas a recursos importantes, promovendo assim o bem-estar e a qualidade de vida.

1. **Descrição** (Problema)

Atualmente, muitas comunidades enfrentam dificuldades para acessar informações atualizadas e precisas sobre os recursos disponíveis em seus estoques. Isso pode levar a problemas como falta de alimentos e assim à assistência social. Além disso, a falta de uma plataforma centralizada para gerenciar essas informações dificulta a coordenação entre organizações locais e autoridades para otimizar a distribuição de recursos. O Rastreador de Recursos visa resolver esse problema, fornecendo uma ferramenta fácil de usar para rastrear, atualizar e acessar informações sobre os recursos comunitários.

**3.Objetivo**

O objetivo principal do Rastreador de Recursos é desenvolver uma aplicação de desktop que permita às comunidades acompanhar e gerenciar eficientemente os recursos disponíveis em suas áreas locais. Especificamente, o projeto visa:

* Facilitar o acesso dos membros da comunidade a informações sobre recursos como centros comunitários, pontos de coleta de alimentos e clínicas de saúde.
* Promover a colaboração entre organizações locais e autoridades para otimizar a distribuição de recursos.
* Fortalecer a coesão comunitária ao fornecer uma ferramenta útil para os residentes ajudarem uns aos outros.
* Aumentar a conscientização sobre os recursos disponíveis na comunidade e como acessá-los.

**4. Critérios para o Sucesso (Benefícios Esperados)**

(Metas)

1. Aumento no Acesso e Utilização dos Recursos Comunitários:

- Meta: Melhorar o acesso e a utilização dos recursos comunitários, facilitando que mais pessoas se beneficiem dos serviços disponíveis.

- Benefício Esperado: Maior conscientização e utilização dos recursos disponíveis, resultando em melhorias diretas na qualidade de vida dos membros da comunidade.

2. Melhoria na Coordenação Entre ONGs, Projetos de Caridade e Autoridades Locais:

- Meta: Estabelecer uma plataforma de comunicação eficaz que facilite a colaboração e coordenação entre todas as partes envolvidas.

- Benefício Esperado: Melhor coordenação resulta em respostas mais rápidas e eficientes às necessidades da comunidade, evitando a sobreposição de esforços e garantindo que os recursos cheguem a quem mais precisa.

3. Eficiência na Atualização de Informações:

- Meta: Garantir que as informações sobre os recursos disponíveis sejam atualizadas regularmente com precisão.

- Indicadores de Sucesso: Frequência e precisão das atualizações de dados, número de erros reportados pelos usuários.

- Benefício Esperado: Informações precisas e atualizadas garantem que os usuários possam confiar na ferramenta para tomar decisões informadas sobre onde e como acessar os recursos de que precisam.

**5. Equipe [Financiamento]**

1. Gestor de Projetos:

- Nome: Carlos Souza

- Responsabilidades: Supervisão geral do projeto, garantia de que os prazos e objetivos sejam cumpridos, coordenação das atividades da equipe e comunicação com as partes interessadas.

1. Desenvolvedor de Software:

- Nome: Cleorbeth Santos

- Responsabilidades: Desenvolvimento da aplicação de desktop, implementação das funcionalidades necessárias, testes de software e manutenção.

1. Designer de UI/UX:

- Nome: Giuliano Lima

- Responsabilidades: Coleta e organização de informações sobre recursos disponíveis, estabelecimento de parcerias com ONGs e autoridades locais, e fornecimento de dados precisos para a aplicação.

1. Especialista em Recursos Comunitários:

- Nome: Erick Silva

- Responsabilidades: Coleta e organização de informações sobre recursos disponíveis, estabelecimento de parcerias com ONGs e autoridades locais, e fornecimento de dados precisos para a aplicação.

Financiamento:

//

**6. Principais Entregas**

1. Protótipo Funcional da Aplicação de Desktop:

- Descrição: Desenvolvimento de uma versão inicial da aplicação com funcionalidades básicas, incluindo cadastro de recursos, consulta de disponibilidade e interface de usuário intuitiva.

2. Versão Beta para Testes:

- Descrição: Lançamento da versão beta da aplicação para um grupo selecionado de ONGs e projetos de caridade, com funcionalidades avançadas, como gestão de estoques e relatórios de uso.

3. Programa de Suporte ao Usuário:

- Descrição: Estabelecimento de um programa de suporte ao usuário, incluindo um canal de atendimento ao cliente e uma seção de perguntas frequentes (FAQ) na aplicação.